

OUHAB Mohamed

Alternant ingénieur informatique

Étudiant en deuxième année de prépa ingénieur à CY Tech Cergy, je prépare actuellement mon intégration à l'ESILV (École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci) en septembre 2025 pour suivre la rentrée en apprentissage Data & IA. Je recherche une alternance de 3 ans en informatique afin d'approfondir mes compétences en analyse de données, intelligence artificielle et développement logiciel, tout en m'immergeant dans un environnement professionnel stimulant.

- 📍 Sartrouville, 78500
- ☎ 06-41-95-63-44
- ✉ mohamed17.ouhab@gmail.com
- 🚗 Permis B, Véhiculé

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Programmation** : Langage C, Python, SQL, Langage C++, Shell Linux
- **Outil** : Linux, Git, MySQL, VisualStudioCode
- **Développement Web** : HTML, CSS, JavaScript, PHP
- **Pack Office**

FORMATION

- **CY TECH, Cergy**
Poursuite vers le cycle ingénieur spécialité informatique
2025-2028
- Cycle Pré-ingénieur spécialité (Mathématique, Informatique, Économie, Finance)
2023 - 2025
- **Baccalauréat Général Scientifique**
(Mathématique, NSI) Mention 2023

LANGUES

- Anglais (niveau B2)
- Espagnol (Niveau B1)

QUALITÉ

- Rigoureux
- Esprit d'analyse
- Communication efficace
- Travail en équipe
- Organisation
- Adaptabilité

CENTRE D'INTÉRÊTS

- Pratique de boxe thaï (3 ans)
- Mangas (Eiichirō Oda)
- Jeux vidéos (FPS)
- Voyages (Découverte)

PROJETS INFORMATIQUES ACADÉMIQUES

Projet CoachAthleteJO - Suivi des performances des athlètes

- Développement d'un programme permettant aux entraîneurs de suivre l'évolution des performances des athlètes en stockant et analysant leurs entraînements.
- Implémentation d'un système de gestion des données en C, avec utilisation de structures et manipulation de fichiers CSV.
- Fonctionnalités principales : ajout de nouvelles performances, consultation des statistiques et sélection des meilleurs athlètes pour les JO.
- Mise en place d'une interface utilisateur via un menu interactif, permettant la navigation et l'analyse des données.

Projet C-Wire - Analyse de la distribution d'électricité

- Développement d'un programme permettant d'analyser la distribution d'énergie électrique en France à partir d'un large jeu de données CSV.
- Implémentation d'un script Shell pour le filtrage et la sélection des données, couplé à un programme en C utilisant un arbre AVL pour optimiser les calculs.
- Conception d'un système permettant de détecter les situations de surproduction ou de sous-production des stations électriques.
- Génération de rapports détaillés et de fichiers de sortie triés et structurés pour faciliter l'analyse des résultats.

Projet Site Web d'Agence de Voyages - Développement Full Stack

- Conception et développement d'un site web proposant des séjours préconfigurés avec personnalisation d'options (hébergement, transport, activités).
- Implémentation de la gestion des utilisateurs : inscription, connexion et modification des options de voyage.
- Développement de la partie front-end avec HTML, CSS et JavaScript, incluant des interactions dynamiques avec le DOM.
- Mise en place du back-end en PHP et MySQL pour la gestion des données et des paiements en ligne.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Castorama, Employé Polyvalent, Juin 2024- Août 2024

- Assurer un service client de qualité en orientant et conseillant les clients sur les produits.
- Gestion de caisse : Enregistrement des ventes et gestion des transactions financières.
- Collaboration étroite avec les équipes pour optimiser le processus de retrait et maintenir un inventaire rigoureux.

Association AGS, Intervenant, Juin 2023 - Juillet 2023

- Animation de séances pour apprendre aux enfants à utiliser divers outils informatiques et développer leur autonomie.
- Conception de supports pédagogiques adaptés et interactifs pour faciliter la compréhension.
- Encadrement personnalisé permettant aux enfants d'intégrer progressivement les compétences numériques.

Laboratoire G-SCOP, Stagiaire, Février 2019 - Mars 2019

- Participation à des conférences sur l'optimisation des processus industriels
- Création d'un jeu en Python avec la bibliothèque Pygame.
- Connaître le fonctionnement du laboratoire